

Перечень тем программы повышения квалификации
«Применение VR/AR технологий в образовании, науке и киберспорте»

Тема 1. Технологии VR/AR: общая информация и психологические аспекты.

Тема 2. Образование в современных реалиях. VR/AR технологии в учебной деятельности.

Тема 3. Цифровое совершенствование: влияние виртуальных технологий на науку.

Тема 4. Виртуальные технологии в спорте: соприкосновение киберспорта и фиджитал спорта.

Тема 5. Новая методика преподавания. Знакомство с VR-оборудованием.

Тема 6. Проектирование, разработка и создание виртуальной аудитории.

Тема 7. Использование виртуальных аудиторий в учебных процессах образовательной деятельности.